



Ministero dell'istruzione e del merito
Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e formazione
Direzione generale per gli ordinamenti scolastici, la valutazione e l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione
Ufficio I

Agli Uffici Scolastici Regionali

Alla Sovrintendenza agli Studi
per la Regione autonoma della Valle d'Aosta

Alla Sovrintendenza Scolastica
per la Provincia Autonoma di Bolzano

Alla Sovrintendenza Scolastica
per la Provincia Autonoma di Trento

All'Intendenza Scolastica
per le scuole delle località ladine di Bolzano

Ai Dirigenti scolastici
delle scuole primarie e secondarie di I e II grado Statali e Paritarie

E,p.c.

Al Capo Dipartimento
per il sistema educativo di istruzione e formazione
SEDE

All'Ufficio Stampa
SEDE

Ministero degli Affari Esteri
e della Cooperazione Internazionale
Direzione Generale
per la Diplomazia Pubblica e Culturale
Ufficio V

**OGGETTO: CAMPIONATI NAZIONALI DI PROBLEM SOLVING - Informatica e pensiero
computazionale. Anno scolastico 2023-2024**

Il Ministero dell'Istruzione e del Merito – Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e formazione - Direzione Generale per gli ordinamenti scolastici, valutazione e internazionalizzazione del sistema nazionale d'istruzione promuove per l'anno scolastico 2023-2024 il progetto di informatica "Campionati Nazionali di Problem Solving".

Il Progetto, finalizzato alla promozione di competenze chiave per la soluzione di problemi attraverso modelli, metodi e strumenti informatici, è rivolto agli alunni della scuola primaria, della scuola secondaria di primo grado e del primo biennio della scuola secondaria di secondo grado delle scuole Italiane statali e paritarie sul territorio nazionale ed estero.

Le competizioni si propongono di:

- stimolare la crescita delle competenze di problem solving;
- favorire lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale;
- promuovere la diffusione della cultura informatica come strumento di formazione nei processi educativi (metacompetenze);
- sottolineare l'importanza del pensiero computazionale come strategia generale per affrontare i problemi, come metodo per ottenere la soluzione e come linguaggio universale per comunicare in modo effettivo;
- stimolare l'interesse a sviluppare le capacità richieste in tutte le iniziative attivate per la valorizzazione delle eccellenze;
- integrare le esperienze di *coding*, *maker* e programmazione in un riferimento metodologico più ampio che ne permetta la piena valorizzazione educativa;
- valorizzare le eccellenze presenti nelle scuole.

Ogni scuola può partecipare con un progetto ed una squadra che può essere composta da un numero variabile, non vincolato di alunni, eventualmente appartenenti a classi diverse, e uno o più insegnanti.

Per ulteriori informazioni consultare il Bando in allegato.

IL DIRETTORE GENERALE

Fabrizio Manca