

Campionati Studenteschi 2022/2023

Istituzioni scolastiche secondarie di I grado (cadetti/e)



PALLAVOLO

Composizione delle squadre

Ogni squadra è composta da un massimo di 12 giocatori con la presenza in campo, in ogni circostanza, di 6 giocatori. Non saranno ammesse alla disputa dell'incontro squadre con meno di 10 giocatori. Nel rispetto del principio di inclusività, espresso nel Progetto Tecnico dei Campionati Studenteschi, tutti i giocatori inseriti a referto devono giocare almeno una frazione di set per ogni incontro.

Impianti e attrezzature

Il campo misura mt. 9 di larghezza e mt. 18 di lunghezza e la rete deve essere posta alla seguente altezza:

mt. 2,00

E' consentito l'uso di vari tipi di pallone omologati Fipav, purché vengano rispettate le seguenti caratteristiche: circonferenza da cm. 62 a cm. 67, peso da gr. 230 a gr. 250.

Regole di gioco

Tutti gli incontri si disputano su 3 set obbligatori a 25 pt (giocati con il Rally Point System). Il 3° set prevede sia la ripetizione del sorteggio che il cambio del campo al 13° punto.

Gli incontri ad eliminazione diretta e/o con formule a concentrazione si disputano al meglio dei 2 set su 3, giocati con il "Rally point system" (il 3° set a 15 con cambio di campo a 8 punti).

Rally point system: per ogni azione viene assegnato un punto, sia che vinca l'azione la squadra al servizio che quella in ricezione. In questo secondo caso, oltre a conquistare il punto, la squadra acquisisce anche il diritto a servire, ruotando di una posizione in senso orario.

Ciascun set termina quando la squadra ha raggiunto 25 punti con un minimo di 2 punti di vantaggio sulla squadra avversaria.

La tecnica di esecuzione della battuta è libera. La zona di servizio è larga mt. 9.

La palla può colpire ogni parte del corpo del giocatore.

Quando la palla di servizio tocca la rete, ma passa comunque nel campo avversario, l'azione continua.

E' possibile effettuare al massimo 6 sostituzioni per ogni squadra ad ogni set.

Non è consentito l'uso del giocatore "**Libero**".

Non costituisce fallo la ricezione del servizio avversario eseguita con tecnica di palleggio.

Il contatto del giocatore con qualsiasi porzione della rete compresa fra le due bande laterali, costituisce sempre fallo.

L'allenatore può dare istruzioni di gioco agli atleti stando in piedi o muovendosi nella zona libera davanti alla propria panchina, dal prolungamento della linea di attacco all'area di riscaldamento, senza disturbare o ritardare il gioco.

Criteri di classifica

Per ciascuna gara vinta 3-0 o 2-0 si assegnano 3 punti alla squadra vincente e 0 alla perdente. Per gli incontri terminati 2-1 si assegnano 2 punti alla squadra vincente e 1 punto alla squadra perdente. Nel caso in cui due o più squadre risultino alla pari in classifica, la graduatoria viene stabilita, in ordine prioritario:

1. in base al maggior numero di gare vinte;
2. in base al miglior quoziente set;
3. in base al miglior quoziente punti;
4. risultato degli incontri diretti tra le squadre a pari punti

Per quanto non previsto nel presente regolamento, vige il regolamento tecnico della FIPAV.