



CALCIO A 5 - FASE INTERPROVINCIALE – FASE FINALE REGIONALE

DISPOSITIVO TECNICO

PARTECIPANTI:

Ogni squadra è composta da 10 alunni/e con la presenza in campo, in ogni circostanza, di 5 studenti/esse (4 studenti/esse di movimento ed 1 in porta) per ciascuna categoria (gli alunni/e ripetenti o in anticipo scolastico dovranno gareggiare nella categoria di appartenenza secondo il loro anno di nascita).

Non sono ammesse squadre con un numero inferiore a 10 alunni/e. Alle rappresentative d'Istituto che presenteranno **un numero inferiore di alunni/e rispetto a quelli previsti non sarà consentito gareggiare e sarà assegnata la perdita dell'incontro** con il risultato di 0-6 (da scheda tecnica).

Sul "Modello Eventi" potranno essere riportati i nominativi di 2 studenti di riserva, che non potranno disputare la gara se saranno presenti tutti i 10 studenti titolari (sul modello Eventi, consegnato alla segreteria gare il giorno della manifestazione, dovranno essere indicati gli studenti che gareggiano ed evidenziati coloro che non prenderanno parte alla manifestazione). I nominativi degli studenti iscritti in squadra devono essere TUTTI riportati nel "Modello Eventi".

DOCUMENTI INCOMPLETI O CORRETTI A MANO NON SARANNO PRESI IN CONSIDERAZIONE, PENA L'IMPOSSIBILITA' A PARTECIPARE ALLA MANIFESTAZIONE.

Ogni partecipante dovrà essere munito di un documento di identità valido o del modello di certificazione d'identità corredato di fotografia e regolarmente vidimato dal Dirigente Scolastico: in assenza di tale documento non si potrà prendere parte alla gara. Gli insegnanti accompagnatori dovranno, al momento del ritrovo, consegnare il "modello Eventi" (ex Allegato "B") generato dal portale <https://www.campionatistudenteschi.it/>, firmato in originale dal Dirigente Scolastico dopo aver abbinato i propri alunni alla disciplina di Calcio a 5.

Non saranno accettate fotocopie di documenti o documenti presentati con una foto dal telefono.

ABBIGLIAMENTO:

I DOCENTI ACCOMPAGNATORI DOVRANNO PORTARE PER LA PROPRIA RAPPRESENTATIVA LA DIVISA CON MUTE NUMERATE (POSSIBILMENTE DUE MUTE O CASACCHE CON COLORI DIVERSI, poiché in casi di confusione di colori rilevata dal direttore gara, i componenti delle squadre possano indossare maglie da gioco ben riconoscibili)

È obbligatorio l'uso dei PARASTINCHI.

Il portiere deve indossare la maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra.

Gli alunni/e, durante la fase di gioco e di riscaldamento non devono indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé e per gli altri alunni/e (catenelle, braccialetti, anelli, orologi,...)

Si precisa che per la disputa delle gare non è consentito l'utilizzo di scarpe da calcio (tacchetti in alluminio, tacchetti lamellari o similari).

Sono consentite soltanto calzature di tipo SCARPE DA GINNASTICA, scarpe di tela con soles in gomma o SCARPE DA CALCETTO INDOOR (SE GIOCATO IN PALESTRA) - OUTDOOR (SE GIOCATO IN CAMPO ESTERNO). **VIETATO L'USO DI SCARPE CON TASSELLI IN ALLUMINIO, LAMELLARI O SIMILARI.**



ACCOMPAGNATORI:

I docenti, sul campo gara, dovranno redigere la lista dei giocatori, sul modulo allegato, che saranno impegnati in ciascun tempo della partita, attenendosi scrupolosamente a quanto indicato e avendo cura di inserire i nominativi di tutti gli studenti iscritti nel "Modello E".

SI RACCOMANDA:

- di evitare di lasciare denaro e oggetti di valore nei bagni e negli spogliatoi, al riguardo l'organizzazione declina ogni responsabilità. E' consigliabile utilizzare gli spogliatoi per il solo cambio e servizi igienici. Le borse dovranno essere portate in palestra e depositate negli spazi assegnati alla rappresentativa.
- di portare un pallone per la propria rappresentativa scolastica.

ORGANIZZAZIONE MANIFESTAZIONE E TEMPI DI GIOCO FASE INTERPROVINCIALE:

L'Organismo Regionale per lo Sport a Scuola, in accordo con la F.I.G.C., ha previsto che la manifestazione si svolga con due raggruppamenti composti da tre squadre (triangolari) e un raggruppamento composto da quattro squadre (quadrangolare). Le squadre vincenti i propri raggruppamenti parteciperanno alla Fase Finale Regionale di calcio a 5 scuole Secondarie di II grado categoria Allievi/e. Di seguito nel dettaglio le modalità organizzative.

TRIANGOLARI:

Categoria ALLIEVI

Prima dell'inizio della manifestazione verrà svolto il sorteggio per determinare le scuole che giocheranno la prima partita. I successivi incontri saranno determinati dal risultato della prima gara. Vedi schema riportato di seguito:

GARA 1: SQUADRA A vs SQUADRA B

GARA 2: SQUADRA PERDENTE PRIMO INCONTRO* vs SQUADRA C

GARA 3: SQUADRA C vs SQUADRA VINCENTE PRIMO INCONTRO*

*Nel caso in cui il primo incontro (A vs B) finisca in parità, la squadra che dovrà disputare la seconda partita sarà la prima nominata, cioè la squadra A.

Ogni squadra disputerà due partite della **durata di 30 (trenta) minuti ciascuna** suddivise in **3 (TRE) tempi da 10 (DIECI) minuti**. Solo tra il secondo e terzo tempo sarà possibile effettuare un **intervallo di 3 (TRE) minuti**.

Tutti gli studenti inseriti nella lista dovranno giocare **almeno un tempo** dei primi due previsti e non sarà possibile effettuare le sostituzioni se non per infortunio. Lo studente sostituito per infortunio non potrà più prendere parte alla manifestazione.

Il terzo tempo sarà giocato senza vincoli, sarà cioè possibile effettuare le sostituzioni liberamente purché a tempo fermo.

Tutte le **sostituzioni** devono essere svolte sempre a **gioco fermo** e con la propria squadra **in possesso della palla**.

Time out: possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, almeno un time-out della durata di 1'.

Categoria ALLIEVE:

Prima dell'inizio della manifestazione verrà svolto il sorteggio per determinare le scuole che giocheranno la prima partita. I successivi incontri saranno determinati dal risultato della prima gara. Vedi schema riportato di seguito:

GARA 1: SQUADRA A vs SQUADRA B

GARA 2: SQUADRA PERDENTE PRIMO INCONTRO* vs SQUADRA C

GARA 3: SQUADRA C vs SQUADRA VINCENTE PRIMO INCONTRO*

*Nel caso in cui il primo incontro (A vs B) finisca in parità, la squadra che dovrà disputare la seconda partita sarà la prima nominata, cioè la squadra A.



Ogni squadra disputerà **2 (due) partite** della durata di **20 (venti) minuti** ciascuna suddivise **in 3 tempi**. Il **primo e il secondo tempo hanno una durata di 6 (sei) minuti** mentre il **terzo tempo ha una durata di 8 (otto) minuti**. Solo tra il secondo e terzo tempo sarà possibile effettuare un intervallo di 3 (tre) minuti.

Tutte le studentesse inserite nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due previsti e non sarà possibile effettuare le sostituzioni se non per infortunio. L'alunna sostituita per infortunio non potrà più prendere parte alla manifestazione.

Il terzo tempo sarà giocato senza vincoli, sarà cioè possibile effettuare le sostituzioni liberamente purché a tempo fermo.

Tutte le **sostituzioni** devono essere svolte sempre a **gioco fermo** e con la propria squadra **in possesso della palla**.

Time out: possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, almeno un time-out della durata di 1'.

CRITERI DI CLASSIFICA NEI TRIANGOLARI:

I punteggi sono assegnati con la seguente modalità:

- 3 punti per la squadra vincente
- 1 punto a ciascuna squadra nel caso di pareggio
- 0 punti per la sconfitta

CASI DI PARITA'

Nel caso di parità tra 2 squadre verrà stilata la classifica in ordine prioritario in base:

1. al risultato dello scontro diretto
2. alla differenza reti nel girone
3. al maggior numero di reti segnate
4. alla classifica della disciplina calcolata secondo i provvedimenti adottati nel torneo
5. alla minore età dei giocatori
6. al sorteggio.

Nel caso di parità tra 3 o più squadre si terrà conto:

1. della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punteggi conseguiti negli incontri diretti
2. della differenza reti negli stessi incontri
3. della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate
4. della differenza reti ottenuta nel girone
5. del maggior numero di reti segnate nel girone
6. della classifica disciplina calcolata secondo i provvedimenti adottati nel torneo
7. della minore età dei giocatori
8. sorteggio.

Tutto questo in deroga all' art. 51 delle N.O.I.F..

La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2022/23 e consultabile sul sito www.figc.it/it/giovani



Quadrangolari categoria ALLIEVI:

Si svolgono due partite di semifinali, una finale 3° e 4° posto e una finale 1° e 2° posto.
All'inizio dell'evento verrà svolto il sorteggio per determinare la due semifinali. Vedi schema di seguito.
GARA 1: SQUADRA A vs SQUADRA B
GARA 2: SQUADRA C vs SQUADRA D
GARA 3: PERDENTE GARA 1 vs PERDENTE GARA 2
GARA 4: VINCENTE GARA 1 vs VINCENTE GARA 2

In caso di parità al termine dei tempi regolamentari di tutte le gare si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore con le modalità stabilite dalla regola 10 punto 3 delle regole del gioco e delle decisioni ufficiali per stabilire la vincente della gara.

Ogni squadra disputerà due partite della durata di 30 minuti ciascuna suddivise in 3 tempi da 10 minuti. Solo tra il secondo e terzo tempo sarà possibile effettuare un intervallo di 3 minuti.
Tutti gli studenti inseriti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due e non sarà possibile effettuare le sostituzioni se non per infortunio. Lo studente sostituito per infortunio non potrà più prendere parte alla manifestazione.
Nel terzo tempo sarà giocato senza vincoli e sarà possibile effettuare le sostituzioni.
Tutte le sostituzioni devono essere svolte sempre a gioco fermo e con la propria squadra in possesso della palla.
Time out: possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, almeno un time-out della durata di 1'.

Quadrangolari Categoria ALLIEVE:

Si svolgono due partite di semifinali, una finale 3° e 4° posto e una finale 1° e 2° posto.
All'inizio dell'evento verrà svolto il sorteggio per determinare la due semifinali. Vedi schema di seguito.
GARA 1: SQUADRA A vs SQUADRA B
GARA 2: SQUADRA C vs SQUADRA D
GARA 3: PERDENTE GARA 1 vs PERDENTE GARA 2
GARA 4: VINCENTE GARA 1 vs VINCENTE GARA 2

In caso di parità al termine dei tempi regolamentari di tutte le gare si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore con le modalità stabilite dalla regola 10 punto 3 delle regole del gioco e delle decisioni ufficiali per stabilire la vincente della gara.

Ogni squadra disputerà due partite della durata di 20 minuti ciascuna suddivise in 3 tempi. Il primo e il secondo tempo hanno una durata di 6 minuti mentre il terzo tempo ha una durata di 8 minuti. Solo tra il secondo e terzo tempo sarà possibile effettuare un intervallo di 3 minuti.
Tutte le studentesse inserite nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due e non sarà possibile effettuare le sostituzioni se non per infortunio. La studentessa sostituita per infortunio non potrà più prendere parte alla manifestazione.
Il terzo tempo sarà giocato senza vincoli e sarà possibile effettuare le sostituzioni.
Tutte le sostituzioni devono essere svolte sempre a gioco fermo e con la propria squadra in possesso della palla.
Time out: possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, almeno un time-out della durata di 1'.



ORGANIZZAZIONE MANIFESTAZIONE E TEMPI DI GIOCO FASE FINALE REGIONALE:

L'Organismo Regionale per lo Sport a Scuola, in accordo con la F.I.G.C., ha previsto che il torneo si svolge con un raggruppamento composto da tre squadre (triangolare). La squadra vincente parteciperà alla Fase Finale Nazionale di calcio a 5 scuole Secondarie di 2° grado categoria Allievi/e.

Di seguito nel dettaglio le modalità organizzative.

Triangolari categoria ALLIEVI:

All'inizio dell'evento verrà svolto il sorteggio per determinare la prima partita, mentre le successive saranno determinate dal risultato della prima. Vedi schema di seguito.

GARA 1: SQUADRA A vs SQUADRA B

GARA 2: SQUADRA PERDENTE PRIMO INCONTRO* vs SQUADRA C

GARA 3: SQUADRA C vs SQUADRA VINCENTE PRIMO INCONTRO*

*Nel caso di parità durante la prima gara la squadra che dovrà giocare disputare la seconda è la prima nominata cioè la squadra A

Ogni squadra disputerà due partite della durata di 30 minuti ciascuna suddivise in 3 tempi da 10 minuti. Solo tra il secondo e terzo tempo sarà possibile effettuare un intervallo di 3 minuti.

Tutti gli studenti inseriti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due e non sarà possibile effettuare le sostituzioni se non per infortunio. Lo studente sostituito per infortunio non potrà più prendere parte alla manifestazione.

Nel terzo tempo sarà giocato senza vincoli e sarà possibile effettuare le sostituzioni.

Tutte le sostituzioni devono essere svolte sempre a gioco fermo e con la propria squadra in possesso della palla.

Time out: possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, almeno un time-out della durata di 1'.

Triangolari categoria ALLIEVE:

All'inizio dell'evento verrà svolto il sorteggio per determinare la prima partita, mentre le successive saranno determinate dal risultato della prima. Vedi schema di seguito.

GARA 1: SQUADRA A vs SQUADRA B

GARA 2: SQUADRA PERDENTE PRIMO INCONTRO* vs SQUADRA C

GARA 3: SQUADRA C vs SQUADRA VINCENTE PRIMO INCONTRO*

*Nel caso di parità durante la prima gara la squadra che dovrà giocare disputare la seconda è la prima nominata cioè la squadra A

Ogni squadra disputerà due partite della durata di 20 minuti ciascuna suddivise in 3 tempi. Il primo e il secondo tempo hanno una durata di 6 minuti mentre il terzo tempo ha una durata di 8 minuti. Solo tra il secondo e terzo tempo sarà possibile effettuare un intervallo di 3 minuti.

Tutte le studentesse inserite nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due e non sarà possibile effettuare le sostituzioni se non per infortunio. La studentessa sostituita per infortunio non potrà più prendere parte alla manifestazione.

Il terzo tempo sarà giocato senza vincoli e sarà possibile effettuare le sostituzioni.

Tutte le sostituzioni devono essere svolte sempre a gioco fermo e con la propria squadra in possesso della palla.

Time out: possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, almeno un time-out della durata di 1'.



CRITERI DI CLASSIFICA NEI TRIANGOLARI:

I punteggi sono assegnati con la seguente modalità:

- 3 punti per la squadra vincente
- 1 punto a ciascuna squadra nel caso di pareggio
- 0 punti per la sconfitta

CASI DI PARITA'

Nel caso di parità tra 2 squadre verrà stilata la classifica in ordine prioritario in base:

1. al risultato dello scontro diretto
2. alla differenza reti nel girone
3. al maggior numero di reti segnate
4. alla classifica della disciplina calcolata secondo i provvedimenti adottati nel torneo
5. alla minore età dei giocatori
6. al sorteggio.

Nel caso di parità tra 3 o più squadre si terrà conto:

1. della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punteggi conseguiti negli incontri diretti
2. della differenza reti negli stessi incontri
3. della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate
4. della differenza reti ottenuta nel girone
5. del maggior numero di reti segnate nel girone
6. della classifica disciplina calcolata secondo i provvedimenti adottati nel torneo
7. della minore età dei giocatori
8. sorteggio.

Tutto questo in deroga all' art. 51 delle N.O.I.F..

La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2022/23 e consultabile sul sito www.figc.it/it/giovani

NORME GENERALI:

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al Progetto e schede Tecniche dei Campionati Studenteschi, **che potrete trovare anche su www.campionatistudenteschi.it** e al regolamento tecnico della FIGC.