

LEONARDO VISIONARIO

PNSD - Azione #25



Imparare “a volo d’uccello”

Progetto formativo nell’ambito dei percorsi formativi nazionali e internazionali, in presenza e on line, sulle metodologie didattiche innovative e sulle tecnologie digitali nell’educazione.

2019 - 2022



6 maggio 2022

EVENTO CONCLUSIVO FIRENZE



Liceo Artistico Statale di Porta Romana

LEONARDO VISIONARIO: ambienti d’apprendimento potenziati e ICT

CONVEGNO

WORKSHOP

9.00 Accoglienza

9.30 Presentazione dei lavori

Renato Cazzaniga - DS Cpia Lecco “F. De André”;

“Leonardo visionario” PNSD #25;

Laura Lozzi - Dirigente Scolastico “Liceo artistico statale di Porta Romana e Sesto Fiorentino” di Firenze

Saluti istituzionali:

Alessandra Nardini - Assessore Regione Toscana

Ernesto Pellecchia - Ufficio scolastico Regionale Toscana

9.50 Avvio lavori:

“Il ruolo delle ICT nella scuola post pandemica: input dall’Europa.”

Lorenza Venturi – Epale

10.00 “Le deità che ha la scienza del pittore.”

Leonardo e il disegno del mondo tra precetto e pratica artistica.

Silvio Mara – Docente Università Cattolica del Sacro Cuore Milano

10.45 Testimonianze progetto

“Leonardo visionario” PNSD #25

11.30 “Shaping School. Previsione, immaginazione e competenza argomentativa.”

Prof. Stefano Moriggi – (UniMi Bicocca); *Giusi Grasselli* – Scuola primaria Galilei

% Centro Internazionale Loris Malaguzzi RE

12.15 Testimonianze progetto

“Leonardo visionario” PNSD #25

13.00 Presentazione Piattaforma “Leonardo visionario” e percorsi formativi MOOC

13.30 – 14.30 Pausa

WORKSHOP 1**ROBOTICA E DIDATTICA**

Vengono proposti workshop tenuti da formatori esperti di Scuola di Robotica su diverse tematiche inerenti la robotica e la didattica supportata da robot. Tra le varie attività proposte sarà data la possibilità di sperimentare la Robotica umanoide (robot umanoide Nao), Ev3 robot, Spike robot, attività di robotica applicata alla didattica e di robotica inclusiva.

WORKSHOP 2**DIDATTICA VIRTUALE E AUMENTATA**

Nel corso del workshop esploreremo un applicativo per creare facilmente contenuti e attività coinvolgenti in Realtà aumentata e virtuale. Vedremo come creare ambienti in 3D e immagini a 360° riutilizzando anche scenari già presenti sui portali. Infine, scopriremo come esplorare le varie creazioni tridimensionali anche tramite il ricorso a visori, per un'esperienza immersiva da riproporre in classe.

SCULTURA DIGITALE

Viene proposto un workshop in cui si introdurrà un software modellatore per la scultura digitale e il suo campo di utilizzo, partendo dal mondo dell'intrattenimento fino ad suo uso in campo industriale sia per opere di consumo come il giocattolo, per passare ad opere di prototipazione industriale come l'arte del Gioiello, per arrivare all'opera d'arte scultorea fine a se stessa.

Durante il workshop verranno mostrati alcuni lavori degli allievi del Liceo Artistico e sarà possibile una sperimentazione diretta del software.

Imparare “a volo d’uccello”

Progetto formativo nell’ambito dei percorsi formativi nazionali e internazionali, in presenza e on line, sulle metodologie didattiche innovative e sulle tecnologie digitali nell’educazione.

Contatti

info@leonardovisionario.it
www.leonardovisionario.it



Ministero dell'Istruzione

CPIA LECCO
FABRIZIO de ANDRÉ
CENTRO PROVINCIALE ISTRUZIONE ADULTI

PIANO NAZIONALE
SCUOLA
digitale