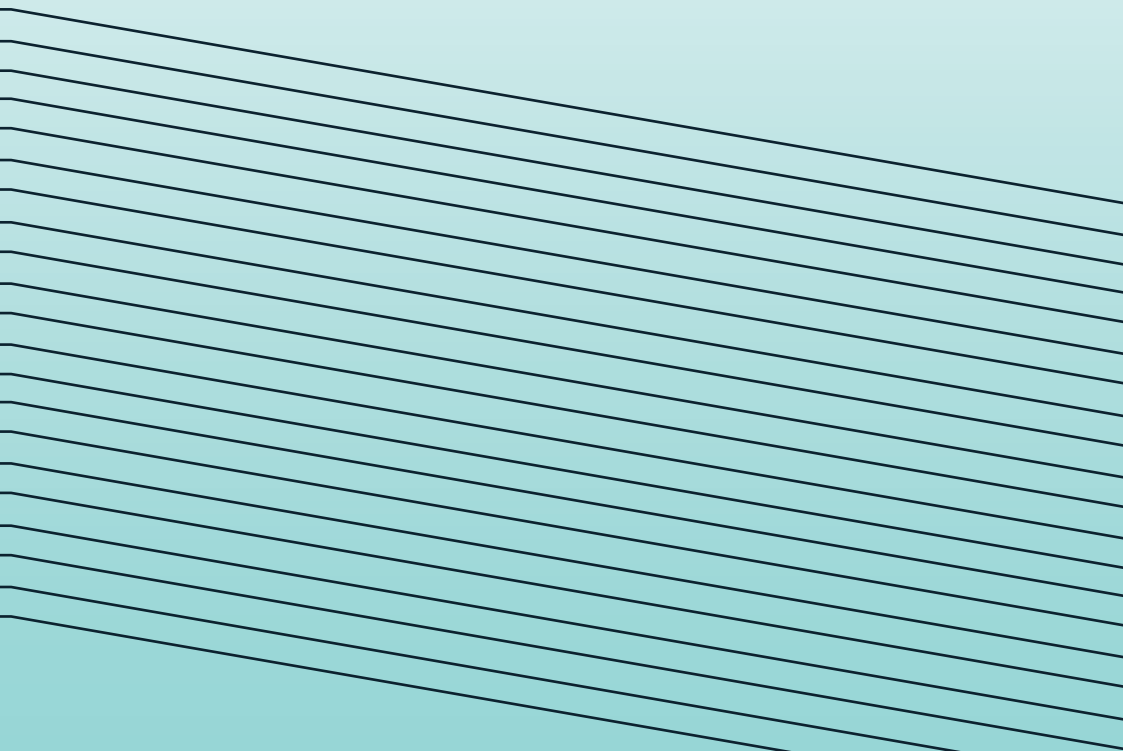


# CODE OF DUTY

42 FIRENZE





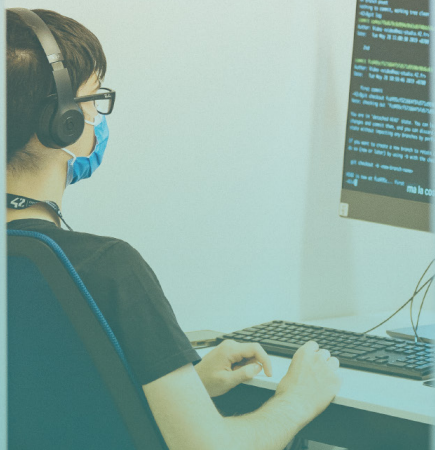


# CODE OF DUTY

PARTECIPA ALLA SFIDA  
DELLA PROGRAMMAZIONE!

“Code of Duty” è un workshop di orientamento alla programmazione, completamente gratuito e in presenza, offerto da 42Firenze, la scuola innovativa di coding promossa da Fondazione CR Firenze insieme all’Università Luiss Guido Carli di Roma.

# OBIETTIVO





## OBIETTIVO FORMATIVO

Il macro obiettivo del workshop è l'orientamento formativo e professionale in uscita con un focus sul mondo dell'informatica e del coding, ambito ormai in pieno sviluppo e potenziamento. Il micro obiettivo è facilitare la conoscenza della programmazione e favorire la sperimentazione dell'approccio logico ad esso collegato: far acquisire, sviluppare e/o potenziare capacità di ragionamento consequenziale attraverso esercizi e processi metodologici mutuati dal gioco.

Inoltre, l'attività proposta prevede lo sviluppo di competenze trasversali quali la creatività, la capacità di lavorare in gruppo, di individuare soluzioni e di imparare ad imparare. L'attività si configura all'interno delle attività di orientamento previste dai PCTO.

# TARGET

Studenti frequentanti le classi IV e V delle scuole superiori di II grado del territorio metropolitano fiorentino, di qualsiasi indirizzo di studi (liceo, istituto professionale o tecnico). Non è richiesta nessuna conoscenza pregressa di programmazione, solo passione e voglia di imparare!

## NUMERO DI PARTECIPANTI

Gruppi classe fino ad un max di 30, con il coinvolgimento di almeno 1 docente che potrà partecipare alle attivamente al laboratorio proposto.

## PARTNER

Il progetto 42 Firenze e le "discovery piscine" sono possibili grazie al supporto di Fondazione CR Firenze con Luiss Guido Carli.



# IMPEGNO

L'attività ha una durata di 5 ore complessive distribuite su una mezza giornata, con orario dalle ore 9.00 alle ore 15.00 (5 ore di attività e 1 ora di pausa pranzo con buono pasto offerto da 42Firenze).

Il laboratorio sarà suddiviso in unità formative.

## SEDE DI SVOLGIMENTO

In presenza, Innovation Center di Fondazione CR Firenze, Un hub per la cultura digitale che ospita vari percorsi di accelerazione: il programma hubble, cisco italia, italian lifestyle e valore digitale. Il tutto in un ambiente che promuove scambio e confronto.

# CHE COS'È 42 FIRENZE?







## 42 FIRENZE

42 è una scuola di programmazione che fa parte di un network internazionale. Il suo metodo ti prepara al mondo del lavoro di oggi e di domani grazie ad un approccio pratico e aperto a tutti. Non ci sono professori, si impara grazie ad un approccio peer to peer dov'è fondamentale lo scambio e l'interazione fra studenti.  
Diventa uno sviluppatore tech!

## STRUTTURA E DURATA

Il percorso si articola in 3 unità formative, ovvero una serie di attività a livelli di difficoltà progressiva che includono esercitazioni e applicazione dei linguaggi della pseudoprogrammazione (algoritmi e diagrammi di flusso).

Lo studente affronterà 3 moduli formativi così suddivisi:

1. Il linguaggio base della programmazione: gli algoritmi – 1 ora
2. Pseudoprogrammazione: i diagrammi di flusso – 3 ore
3. Pedagogia 42: il test di accesso – 1 ora





# DESCRIZIONE DELL' ATTIVITA'

## MODULO 1

Il linguaggio base della programmazione: gli algoritmi  
dalle ore 9.00 alle ore 10.00

## ATTIVITÀ

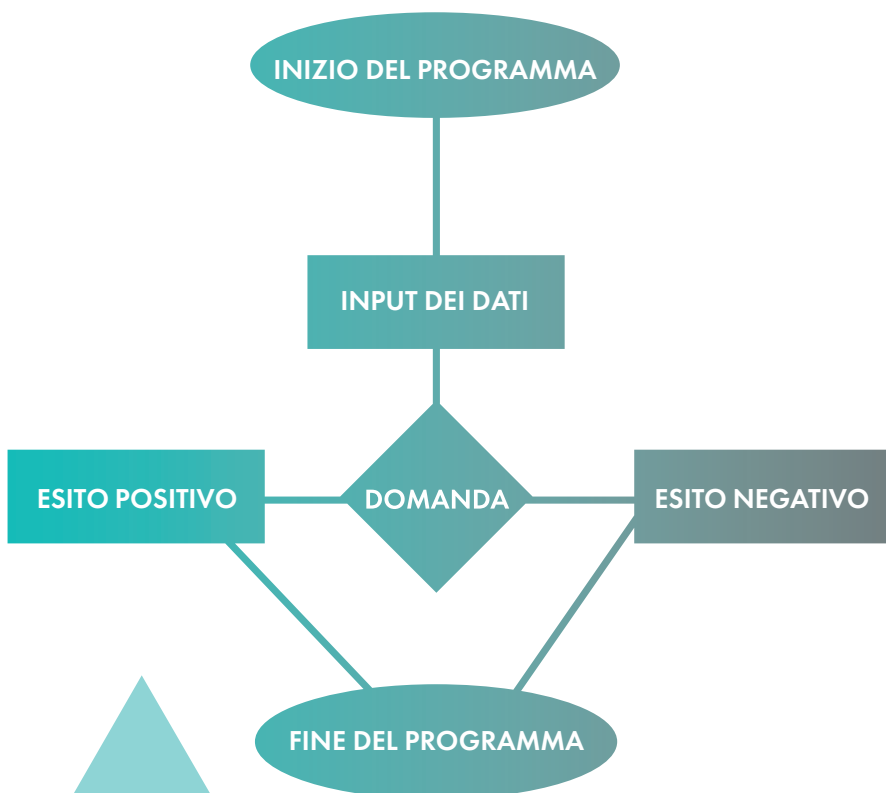
Utilizzo della piattaforma digitale Blockly Games. Questo sito racchiude diverse attività di coding dall'interfaccia semplice, perfetta per sperimentare il primo approccio alla logica che c'è dietro la programmazione.

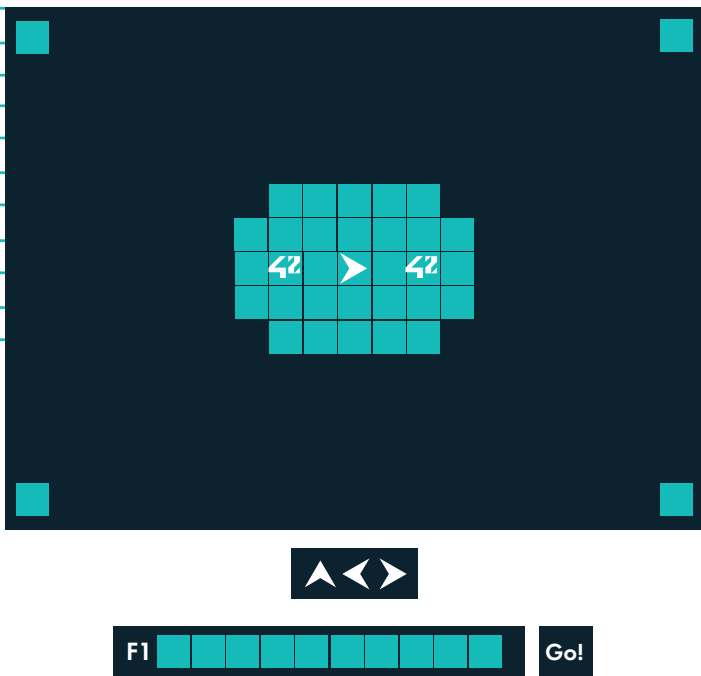
## MODULO 2

Approfondire la pseudoprogrammazione: i diagrammi di flusso dalle ore 10.00 alle ore 13.00

### ATTIVITÀ

Dopo una breve introduzione sulle regole della pseudoprogrammazione, gli studenti dovranno affrontare più sfide sia individuali sia di gruppo: dallo svolgimento di una serie di esercizi a complessità crescente (in singolo) fino allo sviluppo di un vero e proprio progetto articolato (in team).





## MODULO 3

Pedagogia 42: il test di accesso dalle ore 14.00 alle ore 15.00

## ATTIVITÀ

Simulazione del test di logica della 42. Scopo dell'ultimo modulo è far conoscere allo studente la filosofia 42 e testare le competenze maturate nel corso dell'incontro.

# LA RESTITUZIONE ALLO STUDENTE




A seguito del workshop, il singolo studente avrà acquisito una conoscenza teorica e pratica del linguaggio di programmazione, frutto di una esperienza immersiva individuale e collettiva.

Avrà preso consapevolezza sia delle hard skills necessarie a questa attività, sia le soft skills rispendibili in altri ambiti professionali e non.

In particolare, con la prima ora di attività lo studente si sarà confrontato con lo sviluppo di algoritmi per superare i livelli di gioco via via sempre più complessi, che gli avranno permesso di affinare la capacità di ragionamento logico.

Con il secondo modulo, avrà acquisito competenze di team working e problem solving: la capacità di collaborare con altre persone nella scrittura del codice è un aspetto essenziale della programmazione.

In ultimo, grazie al modulo conclusivo, lo studente avrà acquisito capacità critiche e di auto-valutazione: sottoponendosi al test finale avrà verificato sia le proprie abilità logiche sia l'applicazione della metodologia appresa.





## DOCUMENTAZIONE RILASCIATA

Al termine dell'esperienza formativa sarà rilasciato al singolo studente un attestato di partecipazione con riportate le competenze acquisite e relativo punteggio raggiunto.

## PER GLI STUDENTI MAGGIORENNI

Per gli studenti maggiorenni, se interessati, sarà possibile provare in autonomia e direttamente in sede il test ufficiale di 42Firenze. Se l'esito di quest'ultimo sarà positivo, potrà scegliere di partecipare alla successiva fase di selezione (Piscine) e darsi così l'opportunità di proseguire e approfondire la sua formazione nel settore.

