

DOVE E QUANDO?

5/6/7 Marzo 2020 in
formula residenziale
(comprensivo di vitto e
alloggio per tutta la durata
del soggiorno) presso il
Campus Principe di Napoli
ad Agerola (NA)

Realizzazione grafica a cura della classe V G
Indirizzo Grafica e Comunicazione



MINISTERO DELL' ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA



ISTITUTO SUPERIORE "GIUSEPPE MOSCATI"

Via Francesco Solimena, 44
80029 Sant'Antimo (NA)
Tel. 081/8330401 - Fax. 081/5054669
www.ismoscati.edu.it
nais077006@istruzione.it
nais077006@pec.istruzione.it
C.F. 95006280630 – UFD3TO



FONDI STRUTTURALI EUROPEI **pon** 2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per Interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Istituto Superiore
Giuseppe Moscati



Sant'Antimo (NA)

ISTITUTO SUPERIORE "GIUSEPPE MOSCATI"

PROGETTO SMART UNIVERSAL EDUCATION

Azione #25 del Piano Nazionale Scuola Digitale
varato dal Ministero nell'Ambito delle Azioni dedicate
alla Formazione del Personale della Scuola

CHE COS'È

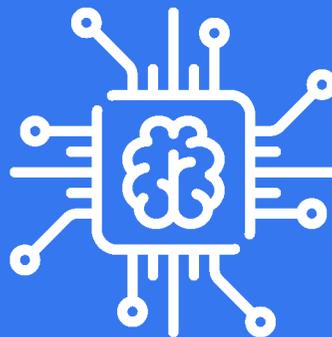
“**SMART UNIVERSAL EDUCATION**” è un percorso formativo nazionale sulle metodologie didattiche innovative, sulla gestione degli spazi e degli ambienti di apprendimento e sulle tecnologie digitali nella scuola. Il progetto si sviluppa in 4 moduli da 20 ore ognuno, per 4 ordini di scuola:

- Infanzia
- Primaria
- Secondaria 1° grado
- Secondaria 2° grado.

Il progetto prevede il reclutamento dei docenti corsisti su base regionale (per la Campania 30 docenti) e nazionale (34 docenti per le restanti regioni)



CODING, ROBOTICA E STORYTELLING



Il corso, attraverso la pratica di differenti modelli organizzativi e pedagogici, intende fornire agli insegnanti competenze digitali ad ampio spettro, al fine di trasferire alla didattica elementi congrui con la realtà dei “nativi digitali” e delle nuove generazioni per valorizzare l'identità, narrare una storia e costruire un'esperienza

AUGMENTED REALITY (AR) VIRTUAL REALITY (VR) MIXED REALITY (MR)

Si tratta di una didattica immersiva che stimola l'interazione e l'apprendimento favorendo la creazione di nuovi ed entusiasmanti modi di apprendere.

Questa didattica è inoltre in grado di agevolare e semplificare il percorso di apprendimento in svariati ambiti educativi tramite la visualizzazione di concetti complessi nello spazio tridimensionale

